



## RESULTADO FINAL DAS EQUIPES APROVADAS PARA A ETAPA 3

A comissão organizadora da Jornada REPE torna público o **Resultado Final das 20 equipes selecionadas** para a terceira etapa da **Jornada Inova REPE: Jornada UPE - UFPE de Inovação Aberta GovTech**.

A seleção teve como base os critérios estabelecidos no item 5.7 do edital, considerando:

- **Etapa 1:** Desempenho na plataforma ANNA, com avaliação das competências de Comunicação Eficiente, Trabalho em Equipe, Resolução de Problemas e Proatividade. A nota da equipe foi obtida a partir da média das notas individuais de seus quatro integrantes com melhor nota.
- **Etapa 2:** Avaliação do Pitch, com base na qualidade da ideia apresentada, levando em conta sua viabilidade, potencial de impacto e grau de inovação.

Para assegurar a imparcialidade do processo, a banca avaliadora dos pitches foi composta por **examinadores externos independentes**, sem qualquer vínculo com a equipe executora da Jornada REPE. Os avaliadores foram:

**João Antônio:** Consultor, professor, desenvolvedor de solução tecnológica e treinador pokémon. Profissional experiente que já contribuiu diretamente com mais de 240 negócios, promovendo aumento de produtividade por meio da aplicação de tecnologias emergentes e estratégias personalizadas. Com passagem por instituições relevantes como o SEBRAE, SENAI, Parque Tecnológico Sinergia (IFPB) e Polo Automotivo Jeep.

**Eurico Neto:** Mentor de startups, Cofundador e CEO no Studio Cogumelo - Studio de desenvolvimento de soluções digitais com foco em inovação aberta centrada no usuário, ajudando empreendedores de todo o Brasil a resolver problemas complexos; Estudai - Primeira plataforma de ensino socioinclusiva do Brasil, finalista da Imagine Cup Brasil 2022, premiada com 150 mil dólares pela Microsoft Startup. Sócio na Fera.casa - Marketplace que conecta consumidores às suas feiras preferidas, promovendo inclusão social e digital para feirantes. Projeto premiado com 116 mil reais. Marcas e projetos com os quais trabalhou: Techsocial, Bradesco Patrimônio, Ocyan, RD RaiaDrogasil, FIEG, Supera, Arezzo&Co, Pacto. Prêmios e Conquistas: Campeão do Campus Party GO 2 – Hackathon e Maratona de Negócios 3º Lugar no Campus Party BR 14 – Hackathon Visa e Hackathon Microsoft.



Sendo assim, as 20 equipes\* aprovadas foram:

POSIÇÃO	TIMES	PITCH	ANNA	TOTAL	DESAFIO
1	EducaGestão	100	95,63	195,63	DESAFIO 2
2	PlacaMar	97,5	93,75	191,25	DESAFIO 7
3	Incluir+	100	91,25	191,25	DESAFIO 15
4	Recria	95	89,38	184,38	DESAFIO 12
5	Inova Ser Hub	92,5	85	177,5	DESAFIO 3
6	Corallysis	90	86,88	176,88	DESAFIO 8
7	Restart 12	90	86,88	176,88	DESAFIO 12
8	Ecolog	85	90	175	DESAFIO 12
9	Restart 11	87,5	86,25	173,75	DESAFIO 11
10	Ana 5	80	92,5	172,5	DESAFIO 5
11	MaRHia	95	69,38	164,38	DESAFIO 19
12	REPE SIX	72,5	91,25	163,75	DESAFIO 15
13	Quimetrix	77,5	85,63	163,13	DESAFIO 1
14	Smart Civil PE	90	68,75	158,75	DESAFIO 18
15	Integra PE	85	72,5	157,5	DESAFIO 10
16	RUBIA	85	72,5	157,5	DESAFIO 3
17	Lucas 5	90	66,25	156,25	DESAFIO 5
18	INTELLIGEST	72,5	81,88	154,38	DESAFIO 15
19	ECOPRÓ	82,5	68,13	150,63	DESAFIO 12
20	Danilo 1	82,5	45	127,5	DESAFIO 1

\*Classificação final revisada em 07/05/25 às 21:50

Em caso de dúvidas, por favor, enviar e-mail para [inovarepe2025@gmail.com](mailto:inovarepe2025@gmail.com)

Agradecemos a participação de todas as equipes inscritas e parabenizamos as selecionadas para a próxima fase!